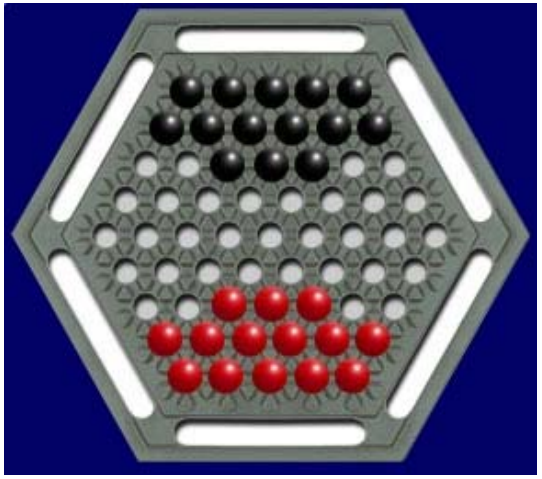
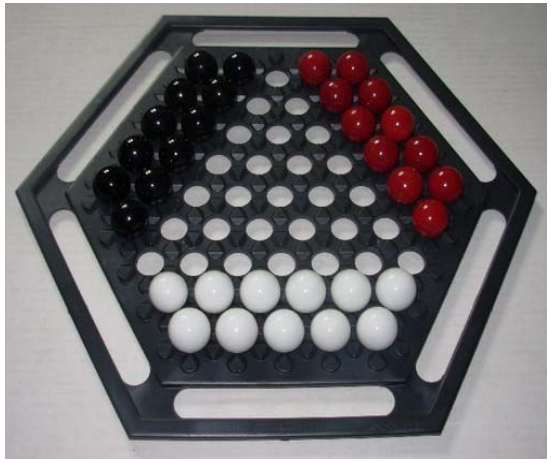
ABALONE

De la 5ème à la 11ème année de programme (selon Harmos)



As d'Or 1989

Jeu pour 2 joueurs
(avec des billes de 2 couleurs)



Jeu pour 3 joueurs
(avec des billes de 3 couleurs)

PER

MSN 11 (espace)		*MSN 11 (géométrie)*		*MSN 15*	
MSN 21 (espace)	✓	*MSN 21 (géométrie)*		*MSN 25*	✓
MSN 31 (espace)	✓	*MSN 31 (géométrie)*		*MSN 35*	✓

CT	✓
FG	✓

Abalone

Dans ce jeu de stratégie, les joueurs cherchent à prendre un nombre convenu de pièces à l'adversaire. Les prises sont réalisées par poussée.

Quelques suggestions de stratégies que les élèves peuvent découvrir, imaginer, essayer, développer et utiliser dans ce jeu :

- garder ses billes groupées
- entourer les billes de son partenaire
- amener toutes ses billes sur une partie du plateau de jeu, de manière à prendre la maîtrise de cet espace
- repérer ses billes en danger
- pour défendre une bille en danger on peut :
    - reculer la bille en danger
    - déplacer sur le côté la bille en danger
    - éjecter une bille de son partenaire, si ce n'est pas notre sixième bille qui risque d'être éjectée
    - …
- repérer les billes en danger de son partenaire
- isoler une bille de son partenaire
- prendre le risque de sacrifier une bille pour développer une attaque dans une autre partie du plateau de jeu
- éviter les bords du plateau de jeu
- …